

бюджетное профессиональное образовательное учреждение
Удмуртской Республики
«Асановский аграрно-технический техникум»

Методика проведения внеклассного мероприятия
«Управленец»
по ПМ04 «Управление работами по производству и переработке
продукции животноводства»



2021 год

Одобрено
на заседании предметной (цикловой) комиссии
социально-экономических и зооветеринарных
дисциплин А.А. Тубылова О.А. Тубылова
Протокол № 70 от 9.02 2021г.



Утверждаю
Директор БПОУ УР «АА-ТТ»
Н.Г. Федотова

Автор: Панченко Е.Н., преподаватель профессионального цикла

Методика проведения внеклассного мероприятия по профессиональному модулю ПМ04 «Управление работами по производству и переработке продукции животноводства» позволяет расширить и углубить знания, прививать интерес к изучению научно-познавательной литературы, повысить интерес к профессии.



Пояснительная записка

Познавательная направленность игры, создать условия для расширения кругозора студентов, прививать интерес к изучению научно-познавательной литературы; поддерживать эмоциональный настрой и положительную мотивацию к обучению

При проведении игры создаются условия для развития способности студентов творческого решения учебных ситуаций, скорости реакции по принятию решения средствами игры; прививать студентам навыки саморазвития, акцентируя речевую культуру, аналитическую потребность, логическое мышление; развивать обще-интеллектуальные умения студентов.

Зоотехник должен обладать профессиональными компетенциями (способность сотрудника выполнять задачи в соответствии с заданными стандартами), соответствующими основным видам профессиональной деятельности:

Управление работами по производству и переработке продукции животноводства:

- участвовать в планировании основных показателей производства продукции и оказания услуг в области профессиональной деятельности в структурном подразделении предприятия отрасли
- планировать и организовывать выполнение работ и оказание услуг в области профессиональной деятельности в структурном подразделении предприятия отрасли исполнителями.
- осуществлять контроль и оценку хода и результатов выполнения работ и оказания услуг в области профессиональной деятельности в структурном подразделении предприятия отрасли исполнителями.
- вести утвержденную учетно-отчетную документацию структурного подразделения предприятия отрасли.

Методика проведения внеклассного мероприятия может быть использована в дополнительном профессиональном образовании и профессиональной подготовке работников в области деятельности по оказанию услуг в области животноводства.

Внеклассное мероприятие «Управленец» проводится в формате игры среди студентов 4 курса специальности 36.02.02 Зоотехния в рамках мероприятий, проводимых в Декаду социально-экономических и зооветеринарных дисциплин.

Цели мероприятия:

- углубление знаний, полученных учащимися по ПМ 04.01 Управление работами по производству и переработке продукции животноводства
- воспитание обучающихся в духе терпимости, гуманизма, уважения друг к другу;
- развитие коммуникативных навыков при работе в группах, нахождения компромиссных решений проблем, воспитание культуры диалога;
- осуществление экологического воспитания студентов

Подготовка к игре.

Оборудование:

карточки с заданиями, ручки, карандаши, калькулятор

Команды должны придумать название команды и девиз.

В игре участвуют 2 команды. Для оценивания команд выбирается жюри из преподавателей.

План мероприятия:

- I. Вступление
- II. Слепые фигуры
- III. Что бы сделал мистер X?
- IV. Соберите из «Рассыпавшихся» слогов некоторые организационные стандарты управленческой деятельности
- V. Игра №4 «Реклама – Двигатель торговли»

III. Заключение – подведение итогов игры, награждение победителей

Ход мероприятия:

1. Вступление

Ведущий

Добрый день, дорогие ребята, уважаемые гости! Сегодня мы встретились здесь, чтобы показать, что мы знаем об Управлении

Работать в современном сельскохозяйственном производстве очень непросто. Будущий зоотехник должен иметь универсальные знания и навыки, в управлении производством.

Итак, мы начинаем. Команды должны объявить свое название и озвучить девиз.

Ход игры

Группа делится на 2 команды (по количеству рядов). Каждая команда получает чистый лист бумаги для выполнения заданий.

Игра № 1 (5б)

Слепые фигуры

Развивает коммуникационные навыки.

Необходимый инвентарь: повязки на глаза, веревка.

Правила игры. Игроки надевают повязки и становятся в круг. Концы веревки связываются вместе, и она укладывается перед участниками также в форме круга - чтобы каждый из игроков мог наклониться и ее нащупать.

Ведущий говорит игрокам, чтобы они взяли в руки веревку и образовали с ее помощью геометрическую фигуру: квадрат, треугольник, прямоугольник и т. п. Игроки могут переговариваться, но им нельзя снимать повязки. Если у вас очень много участников, их можно разбить на команды и дать по веревке каждой из команд. Победит та команда, которая быстрее построит нужную фигуру.

Игра № 2

Что бы сделал мистер X? (3б)

Цель: решение текущей проблемы.

Необходимый инвентарь: не нужен.

Правила игры. Пусть каждый из участников представит себя кем-то из знаменитостей или выдающихся людей, которые ему нравятся. Затем спросите у каждого игрока, какое мнение мог бы высказать их персонаж, если бы столкнулся с текущей проблемой? Как бы он ее решил? Это позволит каждому из участников задуматься о возможном решении, которое иначе могло бы не прийти им в голову.

1. Реакция на информацию что - упал удой
2. Вам назначили премию
3. Отправляют в командировку
4. Как вы будете проводить совещание
5. Выходите в отпуск
6. Задерживаетесь на работу

Игра №3.

Соберите из «Рассыпавшихся» слогов некоторые организационные стандарты управленческой деятельности:

ДОК-РЯ-ПО ГО-КИ-ПОД-ТОВ КУ-ДО-ТОВ-МЕН, ЛА-ВИ-ПРА Я-ДЕ-ПРО-ВЕ-НИ ЖЕБ-СЛУ-НЫХ ЩА-СО-НИЙ-ВЕ, РЯ-ДОК-ПО ЛЕ-О-НИ-ФОРМ-Я ТОВ-ДО-МЕН-КУ, ВИ-ЛА-ПРА Ё-МА-ПРИ ТИ-ЛЕЙ-ТЕ-ПО-СЕ.

За каждый верно определенный стандарт начисляется **5 баллов**, *Ответы на задания – см. Приложение 1*, раздаются листочки с заданием №7. Дается 5 минут на его выполнение.

Игра №4 «Реклама – Двигатель торговли»

Участники копанд должны составить красочную рекламу «Молока», и представить ее.

Ключ к игре:

Задание №3 ПОРЯДОК ПОДГОТОВКИ ДОКУМЕНТОВ, ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СЛУЖЕБНЫХ СОВЕЩАНИЙ, ПОРЯДОК ОФОРМЛЕНИЯ ДОКУМЕНТОВ, ПРАВИЛА ПРИЕМА ПОСЕТИТЕЛЕЙ.

ДОК-РЯ-ПО ГО-КИ-ПОД-ТОВ КУ-ДО-ТОВ-МЕН, ЛА-ВИ-ПРА Я-ДЕ-ПРО-ВЕ-НИ ЖЕБ-СЛУ-НЫХ ЩА-СО-НИЙ-ВЕ, РЯ-ДОК-ПО ЛЕ-О-НИ-ФОРМ-Я ТОВ-ДО-МЕН-КУ, ВИ-ЛА-ПРА Ё-МА-ПРИ ТИ-ЛЕЙ-ТЕ-ПО-СЕ.

ДОК-РЯ-ПО ГО-КИ-ПОД-ТОВ КУ-ДО-ТОВ-МЕН, ЛА-ВИ-ПРА Я-ДЕ-ПРО-ВЕ-НИ ЖЕБ-СЛУ-НЫХ ЩА-СО-НИЙ-ВЕ, РЯ-ДОК-ПО ЛЕ-О-НИ-ФОРМ-Я ТОВ-ДО-МЕН-КУ, ВИ-ЛА-ПРА Ё-МА-ПРИ ТИ-ЛЕЙ-ТЕ-ПО-СЕ.